



「你曾有過敵人嗎？」當朋友忽然問我，令我不禁想到遊戲中的鄰國，雙方為了利益而發生爭鬥，最後變成了敵人。如果在現實社會，我相信這些例子比比皆是。

但我認為如果工作上出現敵人，會是良性競爭，因為當你把他當作敵人時，就會千方百計試圖提升自己的工作效率，為的只是讓上司知道自己有多能幹，相信當你有這種想法時，對方也一樣有自己的對應方法，這種競爭會提升工作效率。我認為最惹人討厭的敵人是想盡辦法令你不能做好自己的工作，但自己又不願付出努力而讓上司欣賞，結果兩敗俱傷。所以我認為敵人也有分好與壞，好的敵人會與你良性競爭，壞的敵人會千方百計令你出醜。當然，如果你能與敵人合作，令工作效率提高，那我相信「化敵為友」未嘗不是好事。

從〈六國論〉可見，當時秦國國力比其餘六國要強，土地比六國更大，但有些國家卻以土地賂秦國，希望能避過亡國一劫，而非選擇與其他國家結盟，合力抵禦秦國，最後這些國家亦因賂秦而亡。雖然亦有些國家選擇了拼命抵抗，但也沒有選擇結盟，這也是亡國的主要成因。如果六國肯與鄰國結交合力抵禦秦國，就如我所說「化敵為友」，或許能擊退秦國，以保國土。

我認為如果志向及觀念相同，不應把競爭者視為敵人，就算不能成為知己也不應與對方結怨，因為當你與人結怨的時候，你的心思只想着如何拖垮對方，反而令自己的效率更慢，故倒不如專心做好自己要做的事。所以我認為敵人能推動自己進步，若能化敵為友，更可能成就美事。